



## 1. POTOVANJE DEKLICE DELFINE

V spomin pisateljici Kristini Brenkovi in njeni pravljичni povesti *Deklica Delfina in lisica Zvitorepka* so v Mestni knjižnici Ljubljana ustvarili interaktivno igro *Potovanje deklice Delfine*.

Pot se začne s srečanjem z lisico Zvitorepko, konča pa v Delfinskem zalivu. Lisica se kot spremljevalka in vodnica premika po kontrolnih poljih,

točkah zaporednih ugibanj, ki se na igralni ploskvi pokrivajo z dnevi v tednu.

Igralci odkrivajo kartice s pojmi za ugibanje, prepoznavanje pojma pa jim prinese število točk, s katerim napredujejo na poti. Ugibajo na podlagi besednega opisa, risanja ali mimike. Na list zapišejo rešitev iskanega pojma, smiselni stavek, ki ga vsebuje, naslov ali avtorja knjige, ki je z njim povezan. Vse to spet v duhu povesti, v kateri mrgoli literarnih reminiscenc, in v skladu z njeno odprto strukturo, saj so literarne rešitve lahko različne, pri igralcih pa sprožajo in bogatijo bralne uvide. Posebnost so bela polja – če pride igralec nanje, se lahko takoj premakne na polja, do katerih vodijo bele potke. Na njih so znaki, ki jih srečamo v življenjepisu Kristine Brenkove, sestavnem delu navodil. Ko potujemo z Delfino, tako sledimo tudi pisateljičinemu življenju.

Zlati ključek, ki Delfini odpre vrnitev v življenje, ima v igri vlogo džolija, pesemski vložki pa se pokrivajo z igralnimi polji, ki so določena za prepevanje.

Primerna starost: 9+

Vir: <http://www.mb.sik.si/zadavec-vojko-mlakar-ida-potovanje-deklice-delfine-didacticna-igra-v-spomin-pisateljici-in-urednici-dr-kristini-brenkovi.html>