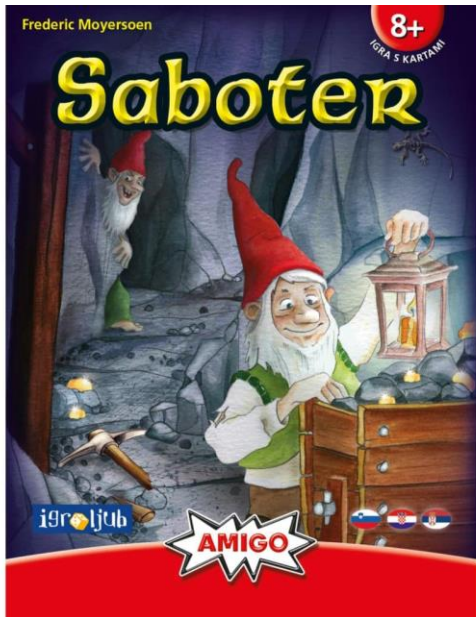


96. SABOTER



Kako se igra?

Na začetku kroga se med igralce razdelijo kartice kopačev zlata in saboterjev. Cilj prvih je, da uspešno skopljejo rov od začetne točke do kartice z zlatom, kar počnejo s polaganjem kartic rovvov. Na začetku igre ne vedo natančno, kje se skriva zlato, saj so kartice s ciljem tri – dve skrivata kamen, le ena pa zaklad. Naloga saboterjev je, da kopačem preprečijo odkritje zlata, kar

počnejo s spretnimi zvijačami in miniranjem že postavljenih rovvov. Na svoji potezi lahko katerikoli igralec, ne glede na vlogo, namreč igra tudi posebne kartice, s katerimi blokira druge igralce, ki potem ne smejo postavljati novih rovvov.

Vendar pa si lahko igralci med sabo tudi pomagajo in drug drugega odrešijo blokad, prav v tem pa se skriva čar igre, saj se bodo oblikovala mnoga zaveznitva in na drugi strani sumničavost. S posebno kartico zemljevida pa lahko igralec celo pogleda eno kartico s ciljem in izve, ali se pod njo skriva zaklad ali ne, s čimer pridobi pomembno prednost. Krog se konča, ko kopači povežejo začetno kartico s kartico zlata, oz. ko nihče za mizo ne more več odigrati nobene kartice. V prvem primeru si plen razdelijo kopači, v drugem saboterji, po treh krogih pa zmagata tisti igralec, ki bo uspel v treh krogih zbrati največ zlatih zrn. Vloge se vsak krog zamenjajo.

Primerna starost: 8+

Vir: <https://www.tojeto.info/artikel/saboteur/>