

31. HIŠA



V tej veliki hiši živi velika družina. Igralci tavajo skozi hišo in spoznavajo vse njene prostore, kotičke, predmete in stanovalce. Ob tem se velikokrat pojavijo priložnosti, da situacijo opišejo, predebatirajo, delijo svojo lastno izkušnjo.

Cilj igre: Vsak igralec poskuša, kolikor je mogoče hitro prispeti iz pritličja na podstrešje. Kartice s predmeti vam lahko pri tem pomagajo ali vas ovirajo.

Priprava na igro: Najprej igralci na mizo postavijo igralno površino hišo in vanjo razporedijo prostore. Prostore razporedite po vaših željah. Tako ima hiša z vsako igro drug videz in tvorijo se vedno nove zgodbe. Posamezna nadstropja pa lahko uredite po barvi tal, po barvi sten itd. Kartice s predmeti premešate in s sliko navzdol postavite na mizo v kup. Igralne figure postavite pred vhod, levo spodaj ob igralno površino.

Različice igre: Da bi bila igra še bolj razburljiva in hitra, je možna npr. naslednja različica: Igralec lahko vzame kartico iz kupa, ko vrže 6 ali, ko z metom prispe na rdeče polje. Nato svojo figuro postavi na rdeče polje pod sobo s predmetom, ki je na kartici.

Konec igre: Zmagovalec igre je igralec, ki z direktnim metom pride do duhca na podstrešju.

Primerna starost: 4+

Vir: <https://www.conen-gmbh.de/spiel-spielhaus.html>